**Nome: Nº: Turma:**



**Instruções:**

* Desenvolva todos os exercícios abaixo em javascript praticando as estruturas de decisão, estruturas de repetição, array e funções estudadas na aula.



**QUESTÕES:**

1 - Elabore um script para efetuar o cálculo da quantidade de litros de bebidas consumida por um determinado bloco durante o carnaval. O script recebe como entrada a quantidade de packs de bebidas consumidos durante o período.

Considerar que o carnaval possui cinco dias. Considerar que um pack de bebidas tem 12 latas. Sabe-se que cada lata tem 350ml e que 1 litro em 1000ml.

Supondo que cada pack custa R$38.00, informar também o gasto em cerveja do referido bloco. Desenvolver o script com função, onde as mesmas recebem os parâmetros de entrada e retornam os cálculos.

2- O Carnaval do Cotemig terá um concurso onde serão julgadas vários quesitos para determinar a fantasia campeã do Carnaval.

Cada fantasia é avaliada em vários quesitos; em cada quesito, cada aluno recebe cinco notas que variam de 5,0 a 10,0. A nota final do aluno em um dado quesito é a soma das três notas centrais recebidas pelo aluno, excluindo a maior e a menor das cinco notas.

Como existem muitos alunos e muitos quesitos, você vai escrever um programa que, dadas as 5 notas, calcula a sua nota final num dado quesito.

Quesitos: criatividade, originalidade, elegância, acabamento e conservação.

 